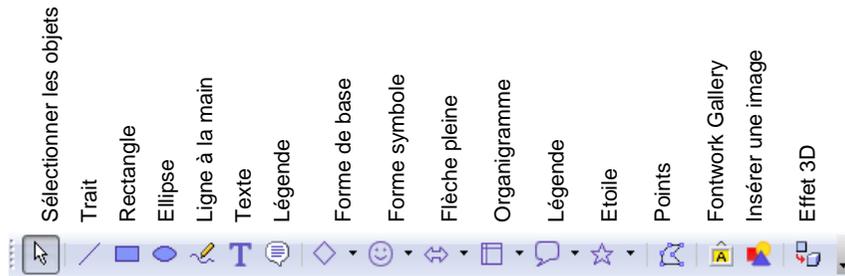


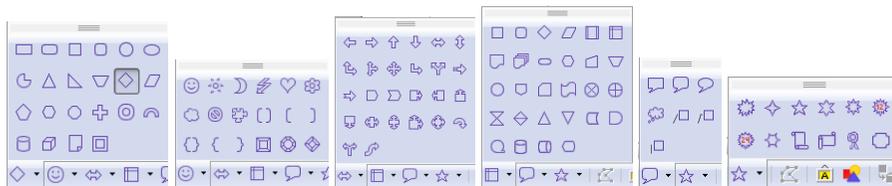
1. AFFICHER LA BARRE D'OUTILS : DESSIN

- Cliquer l'outil  **Afficher les fonctions dessin**
- Ou
- Menu : **Affichage – Barre d'outils - Dessin**



2. TRACER UN OBJET

- Cliquer dans la barre d'outils : **Dessin** l'outil correspondant à la forme à tracer
- 
- Cliquer-glisser sur la feuille pour tracer l'objet graphique désiré (*Pour tracer un cercle ou un carré, appuyer sur la touche [Maj]*)



La barre d'outils : Propriétés de l'objet est affichée :



3. PARAMETRER UN OBJET GRAPHIQUE

■ Sélectionner un objet

- Cliquer l'objet ou la bordure de l'objet à sélectionner ou cliquer un à un les objets à sélectionner [Maj] enfoncée

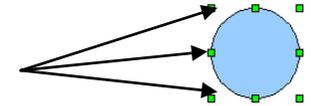
■ Déplacer un objet

- Cliquer-glisser la bordure de l'objet (en dehors des poignées)



■ Modifier la taille d'un objet

- Cliquer l'objet puis cliquer-glisser une poignée de l'objet



■ Rotation d'un objet

- Cliquer l'outil 
- Cliquer-glisser une poignée d'angle de l'objet

■ Effacer un objet

- Cliquer l'objet - [Suppr]

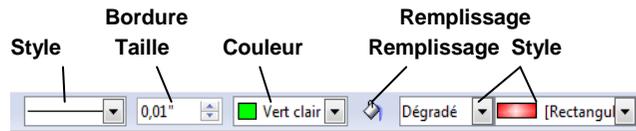
■ Insérer du texte dans un objet

- Double-cliquer l'objet
- Saisir le texte

4. METTRE EN FORME UN OBJET

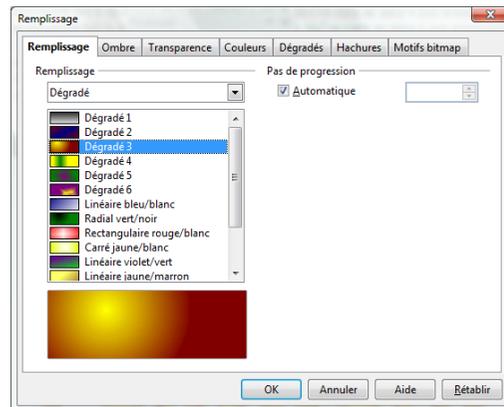
■ Bordure et remplissage

- Cliquer l'objet à traiter
- Paramétrer la couleur et le style (couleur, dégradé, hachure, bitmap etc.) à l'aide des outils de la palette de mise en forme



Ou

- Cliquer-droit l'objet – **Ligne** ou **Remplissage**
- Cliquer l'onglet qui correspond au paramétrage à réaliser



- Paramétrer les couleurs ou effets désirés
- Cliquer : **OK**

■ Effet 3D

- Cliquer l'objet à traiter
- Cliquer l'outil 
- => Un effet 3D est ajouté à l'objet et la palette d'outils : **Paramétrer 3D** est affichée :



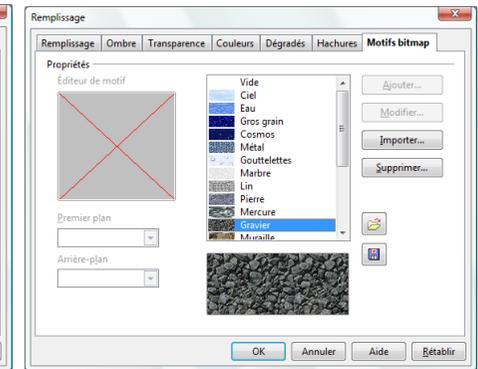
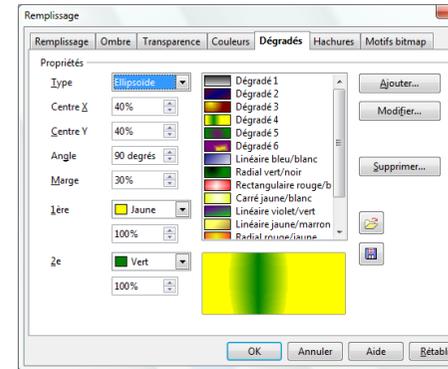
- Paramétrer les effets 3D désirés

5. TRACER UNE LIGNE /REGLE HORIZONTALE

- Cliquer l'endroit où insérer la règle
- Menu : **Insertion – Règle horizontale...**
- Cliquer la règle à insérer
- Cliquer : **OK**

■ Trame dégradée, texture

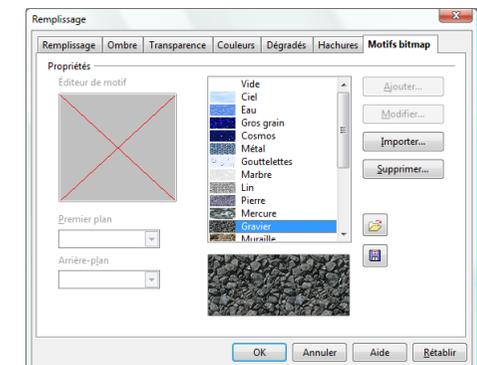
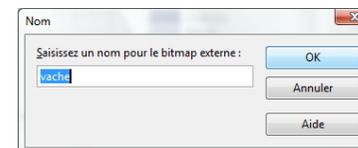
- Cliquer l'objet à paramétrer
- Cliquer l'outil 
- Cliquer l'onglet : **Dégradé** ou l'onglet : **Motifs Bitmap**



- Paramétrer la mise en forme désirée
- Cliquer : **OK**

■ Image ou photo dans l'objet

- Cliquer l'objet à paramétrer
- Cliquer l'outil 
- Cliquer l'onglet : **Motifs Bitmap**
- Cliquer le bouton : **Importer...**
- Sélectionner l'unité, le dossier et l'image à placer dans l'objet
- Cliquer : **Ouvrir**



- Cliquer : **OK**
- Cliquer : **OK**

6. METTRE UN OBJET EN ARRIERE PLAN/PREMIER PLAN

- Cliquer-droit l'objet à mettre en arrière plan/premier plan - **Disposition**
- Cliquer l'option désirée

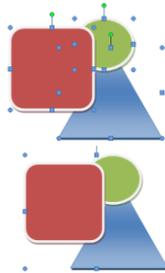
Ou

- Cliquer l'outil désiré : **tout à l'avant**  **Tout à l'arrière**

7. GROUPER/ DISSOCIER DES OBJETS

▪ Grouper des objets

- Cliquer les objets à grouper [Maj] enfoncée
- Cliquer-droit la sélection - **Groupe – Grouper**



▪ Dissocier des objets

- Cliquer-droit l'objet à dissocier - **Groupe - Dissocier**