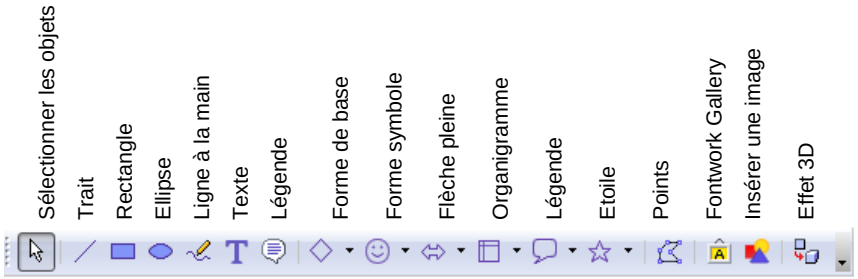
1. AFFICHER LA BARRE D'OUTILS : DESSIN

- Cliquer l'outil **Afficher les fonctions dessin**

Ou

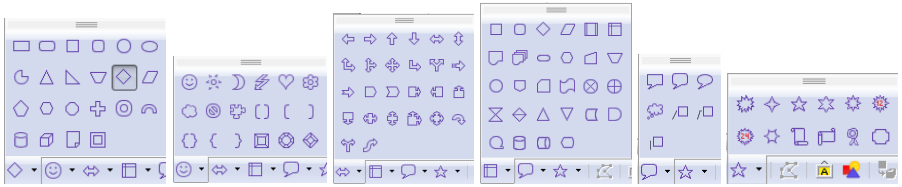
- Menu : **Affichage** – **Barre d'outils** - **Dessin**



2. TRACER UN OBJET

- Cliquer dans la barre d'outils : **Dessin** l'outil correspondant à la forme à tracer

- Cliquer-glisser sur la feuille pour tracer l'objet graphique désiré *(Pour tracer un cercle ou un carré, appuyer sur la touche [**Maj**])*



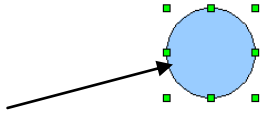
La barre d'outils : Propriétés de l'objet est affichée :

3. PARAMETRER UN OBJET GRAPHIQUE

Sélectionner un objet

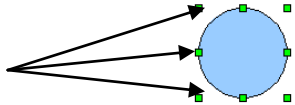
- Cliquer l'objet ou la bordure de l'objet à sélectionner, ou cliquer un à un les objets à sélectionner **[Maj]** enfoncée

Déplacer un objet



- Cliquer-glisser la bordure de l'objet (en dehors des poignées)

Modifier la taille d'un objet



- Cliquer l'objet puis cliquer-glisser une poignée de l'objet

Rotation d'un objet

- Cliquer l'outil
- Cliquer-glisser une poignée d'angle de l'objet

Effacer un objet

- Cliquer l'objet - [**Suppr**]

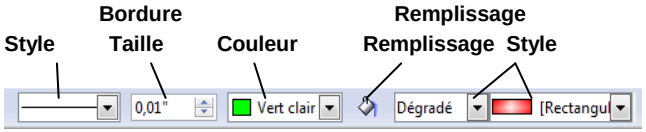
Insérer du texte dans un objet

- Double-cliquer l'objet
- Saisir le texte

4. METTRE EN FORME UN OBJET

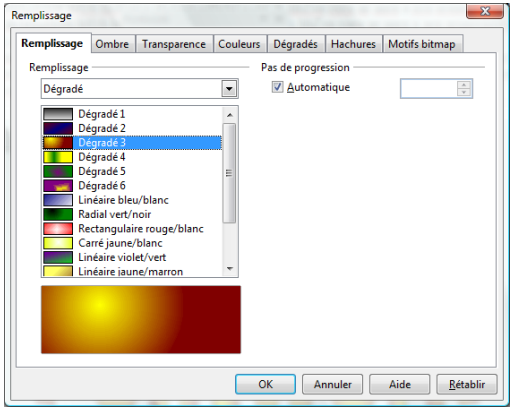
Bordure et remplissage

- Cliquer l'objet à traiter
- Paramétrer la couleur et le style (couleur, dégradé, hachure, bitmap etc.) à l'aide des outils de la palette de mise en forme



Ou

- Cliquer-droit l'objet – **Ligne** ou **Remplissage**
- Cliquer l'onglet qui correspond au paramétrage à réaliser



- Paramétrer les couleurs ou effets désirés
- Cliquer : **OK**

Effet 3D

- Cliquer l'objet à traiter
- Cliquer l'outil
  => Un effet 3D est ajouté à l'objet et la barre d'outils : **Paramétrer 3D** est affichée :

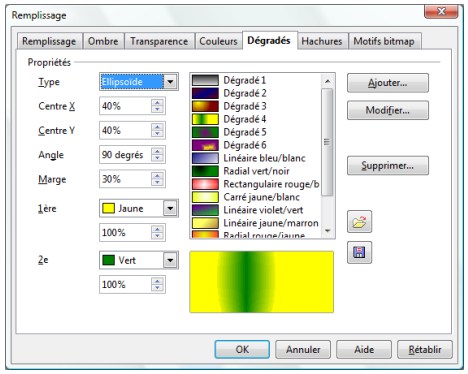
- Paramétrer les effets 3D désirés

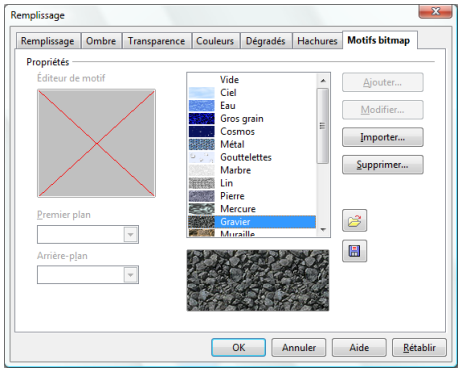
5. TRACER UNE LIGNE /REGLE HORIZONTALE

- Cliquer l'endroit où insérer la règle
- Menu : **Insertion – Règle horizontale…**
- Cliquer la règle à insérer
- Cliquer : **OK**

Trame dégradée, texture

- Cliquer l'objet à paramétrer
- Cliquer l'outil :
- Cliquer l'onglet : **Dégradé** ou l'onglet : **Motifs Bitmap**

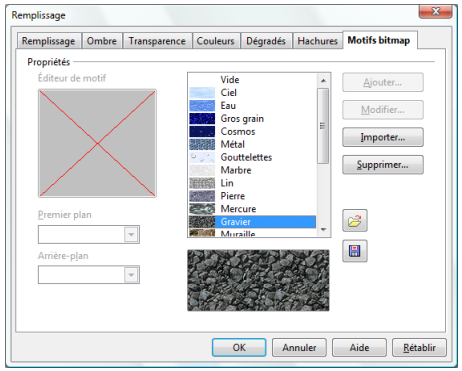


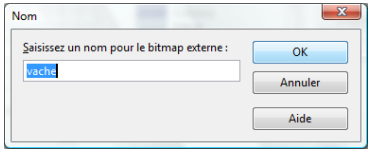


- Paramétrer la mise en forme désirée
- Cliquer : **OK**

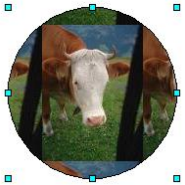
Image ou photo dans l'objet

- Cliquer l'objet à paramétrer
- Cliquer l'outil :
- Cliquer l'onglet : **Motifs Bitmap**
- Cliquer le bouton : **Importer…**
- Sélectionner l'unité, le dossier et l'image à placer dans l'objet
- Cliquer : **Ouvrir**





- Cliquer : **OK**
- Cliquer : **OK**



6. METTRE UN OBJET EN ARRIERE PLAN/PREMIER PLAN

- Cliquer-droit l'objet à mettre en arrière plan/premier plan - **Disposition**
- Cliquer l'option désirée

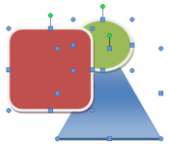
Ou

- Cliquer l'outil désiré : **tout à l'avant** **Tout à l'arrière**

7. GROUPER/ DISSOCIER DES OBJETS

Grouper des objets

- Cliquer les objets à grouper [Maj] enfoncée
- Cliquer-droit la sélection - **Groupe – Grouper**

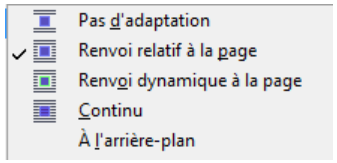


Dissocier des objets

- Cliquer-droit l'objet à dissocier - **Groupe** - **Dissocier**

8. POSITION ET HABILLAGE

- Menu : **Format – Adaptation du texte**
- Cliquer l'option : **Renvoi relatif à la ligne**
- Positionner par cliqué glissé l'objet à l'endroit souhaité



9. MODIFIER LES CARACTERISTIQUES D'UNE IMAGE

Afficher la barre d'outils Image

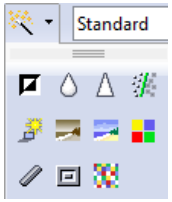
- Menu : **Affichage – Barre d'outils** - **Image**

Rogner une image

- Cliquer-droit l'image – **Image…**
- Onglet : **Rogner**
- Paramétrer la découpe désirée
- Cliquer : **OK**

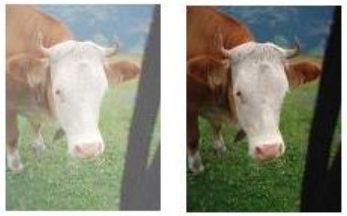
Appliquer un filtre

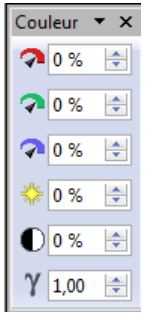
- Cliquer l'image
- Cliquer le bouton déroulant de l'outil filtre puis sélectionner le filtre à appliquer



Modifier les couleurs

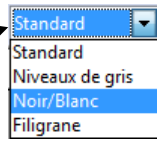
- Cliquer l'image puis cliquer l'outil couleurs et paramétrer les couleurs dans la fenêtre qui s'affiche





Modifier la transparence

- Cliquer l'image puis l'outil : **Transparence** 0 % et régler la transparence souhaitée

Modifier le mode graphique

- Cliquer l'image
- Cliquer le bouton déroulant de l'outil mode graphique et sélectionner l'option désirée