

1. REMPLISSAGE

- Double-cliquez sur l'objet à paramétrer.

- Cliquez sur l'outil .

■ Couleur unie

- Cliquez sur la couleur souhaitée dans la palette.

Ou :

- Cliquez sur : **Autres couleurs de remplissage...**

- Cliquez sur la couleur souhaitée dans la palette personnalisée.

Ou :

- Saisissez les codes **RVB** de la couleur souhaitée, si elle doit correspondre à une attente précise.

■ Couleur transparente

- Cliquez-glissez le curseur de transparence pour laisser visible les objets en arrière-plan.

■ Image dans l'objet

- Cliquez sur l'option **Image...**

- Sélectionnez la source de l'image puis double-cliquez sur l'image à importer dans l'objet.

■ Dégradé

- Cliquez sur l'option **Dégradé...**

- Sélectionnez un dégradé prédéfini dans la fenêtre.

Ou :

- Cliquez sur l'option **Plus de dégradés...**

⇒ Le volet de paramétrage est affiché à droite de l'écran :

- Paramétrez le dégradé désiré dans le volet droit.

■ Texture

- Cliquez sur l'option **Texture...**

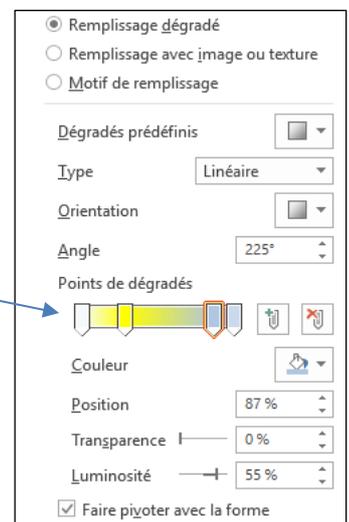
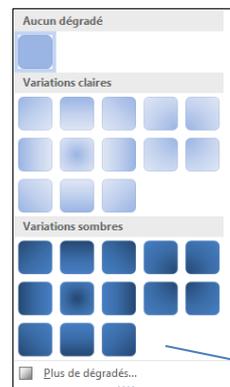
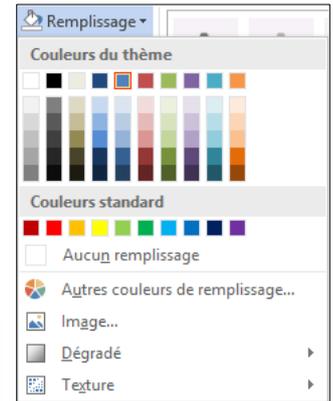
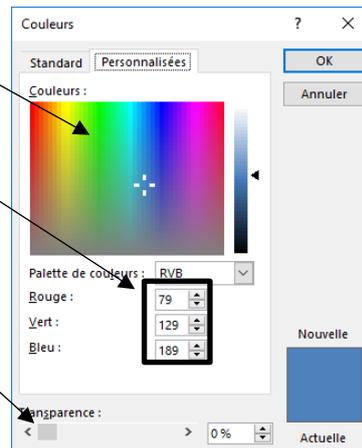
- Sélectionnez une texture prédéfinie.

Ou :

- Cliquez sur l'option **Autres textures...**

⇒ Le volet de paramétrage est affiché à droite de l'écran.

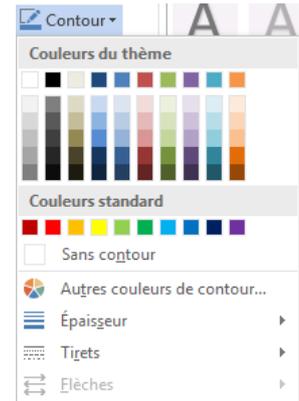
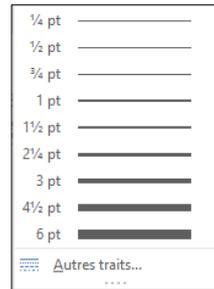
- Importez une image de la texture personnalisée que vous souhaitez utiliser.



2. CONTOUR

- Cliquez sur l'outil  et sélectionnez la couleur à utiliser.

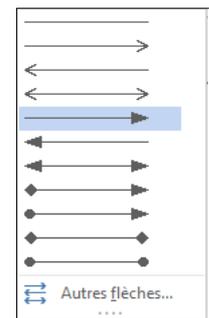
- Cliquez sur l'option **Épaisseur** et sélectionnez la largeur souhaitée.



- Cliquez sur l'option **Tirets** et sélectionnez la forme souhaitée.



- Cliquez sur l'option **Flèches** (pour les tirets uniquement) et sélectionnez la forme souhaitée.



3. EFFET D'OMBRE ET 3D

- Cliquez sur l'outil .

- Paramétrez les effets souhaités à l'aides des outils **Ombre** et **Rotation 3D**.

Exemple avec les effets suivants :

Biseau + Lumière + Réflexion + Rotation 3D + Texte interne

