
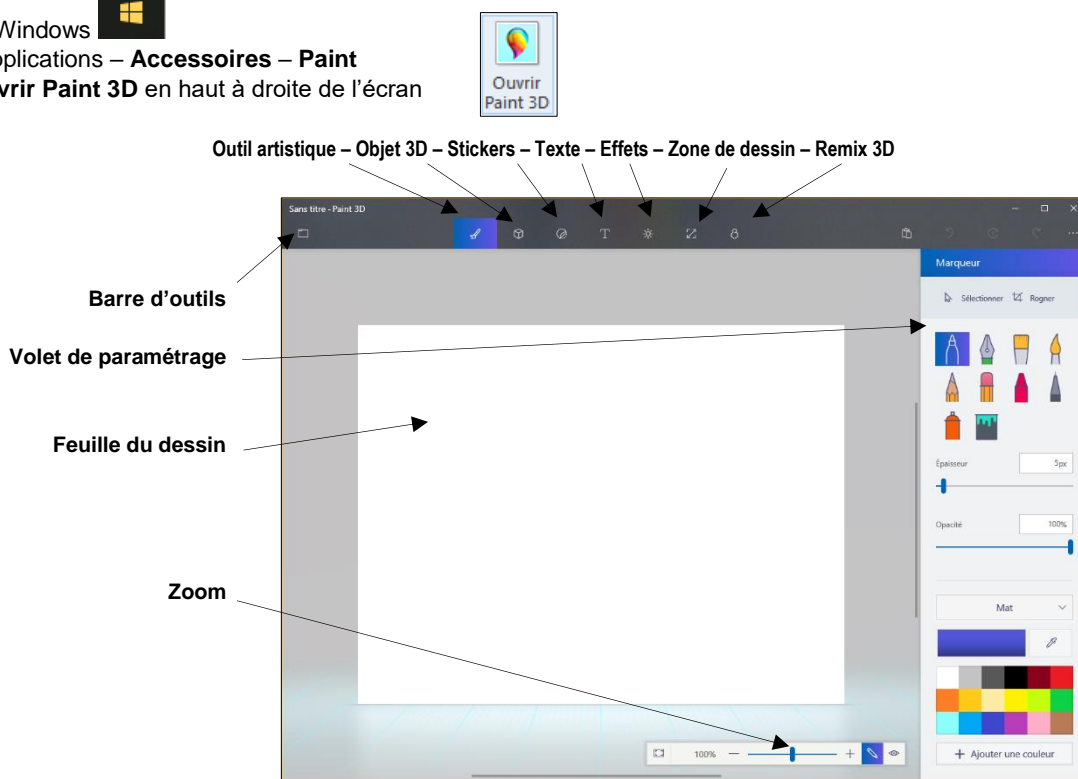



Paint 3D de Microsoft permettent de réaliser des dessins en 3D.

1. OUVRIR PAINT 3D

- Cliquer le bouton Windows 
- Faire défiler les applications – **Accessoires** – **Paint**
- Cliquer l'outil : **Ouvrir Paint 3D** en haut à droite de l'écran



2. DIMENSIONNER LE DESSIN


- Cliquer l'outil : **Zone de dessin** 
- ⇒ Le volet de paramétrage est affiché à droite de l'écran :
- Activer ou désactiver l'option : **Conserver les proportions**
- Sélectionner le mode de définition de la taille de la feuille (Pixels ou pourcentage)
- Saisir les dimensions (largeur et hauteur) du dessin à créer

⇒ La feuille de dessin numérique est affichée à l'écran. Il est possible d'en modifier la taille en cliquant glissant les poignées affichées autour de la feuille



3. TRACER UN OBJET

Objet graphique


- Cliquer dans le ruban d'outil en haut la famille d'outils à utiliser : 
- Cliquer dans le volet droit l'outil à utiliser ou la forme à tracer (Voir détail page suivante)
- Cliquer la feuille pour tracer une forme prédéfinie

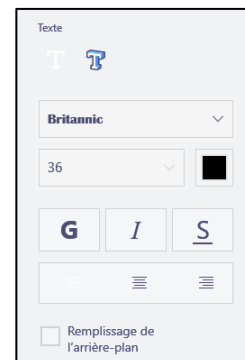
Ou :

- Cliquer-glisser sur la feuille pour tracer l'objet graphique (pour tracer un cercle ou un carré, appuyer sur la touche **[Maj]**)



Objet texte

- Cliquer l'outil : **Texte** 
- Indiquer si le texte doit être en 2D ou 3D
- Paramétrer la police, le corps et la couleur du texte, le style, la position
- Cliquer sur la feuille et tracer par cliqué-glissé une réserve de texte
- Saisir le texte
- Cliquer en dehors du texte lorsque vous avez fini



4. PARAMETRER UN OBJET

Sélectionner un objet

- Cliquer l'objet à sélectionner
- Ou
- Cliquer un à un les objets à sélectionner **[Maj]** enfoncée

Déplacer un objet

- Cliquer-glisser l'objet (en dehors des poignées)

Modifier la taille d'un objet

- Cliquer l'objet puis cliquer-glisser une poignée d'angle de l'objet

Rotation d'un objet

- Cliquer-glisser les boutons de rotation situés sur chaque côté de l'objet

Effacer un objet

- Cliquer l'objet - **[Suppr]**

Grouper / dissocier des objets

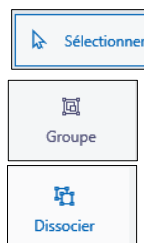
Grouper

- Cliquer l'outil : **Sélectionner** dans le volet droit


- Cliquer les objets à assembler **[Maj]** enfoncée
- Cliquer le bouton – **Groupe** dans le volet droit

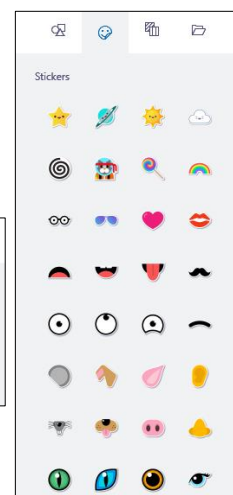
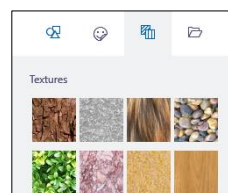
Dissocier

- Cliquer l'objet à dissocier
- Cliquez le bouton – **Dissocier** dans le volet droit




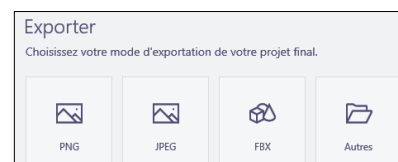
Remplir un objet

- Cliquer l'objet à paramétrer
- Cliquer l'outil : **Stickers** 
- Cliquer l'onglet **Sticker** ou **Trames** dans le volet gauche
- Sélectionner le sticker ou la trame à appliquer à l'objet
- Cliquer l'objet pour lui appliquer le motif



5. SAUVEGARDER LE DESSIN

- Cliquer l'outil : **Développer le menu** en haut de l'écran à gauche 
- Cliquer le bouton : **Enregistrer sous**
- Sélectionner le format de sauvegarde
- Sélectionner le dossier destination
- Saisir le nom du fichier
- Cliquer : **Enregistrer**



Outils de création graphiques

Outil artistique	Objet 3D	Stickers	Texte

Outils de paramétrage

Base de données d'objets en ligne

Effets	Zone de dessin	Remix 3D